



fordys
VAR

Fostering Inclusive Learning
for Children with Dyslexia

Manual

FORDYSVAR

AR

Spanish

<https://fordysvar.eu/es/>



Cofinanciado por el
programa Erasmus+
de la Unión Europea



UNIVERSIDAD
DE BURGOS



MANUAL DE USUARIO – FORDYSVAR AR

Óscar Alonso Plaza

Mail: oscar.alonso@arsoft-company.com

Tlf: 637 09 86 85



CONTENTS

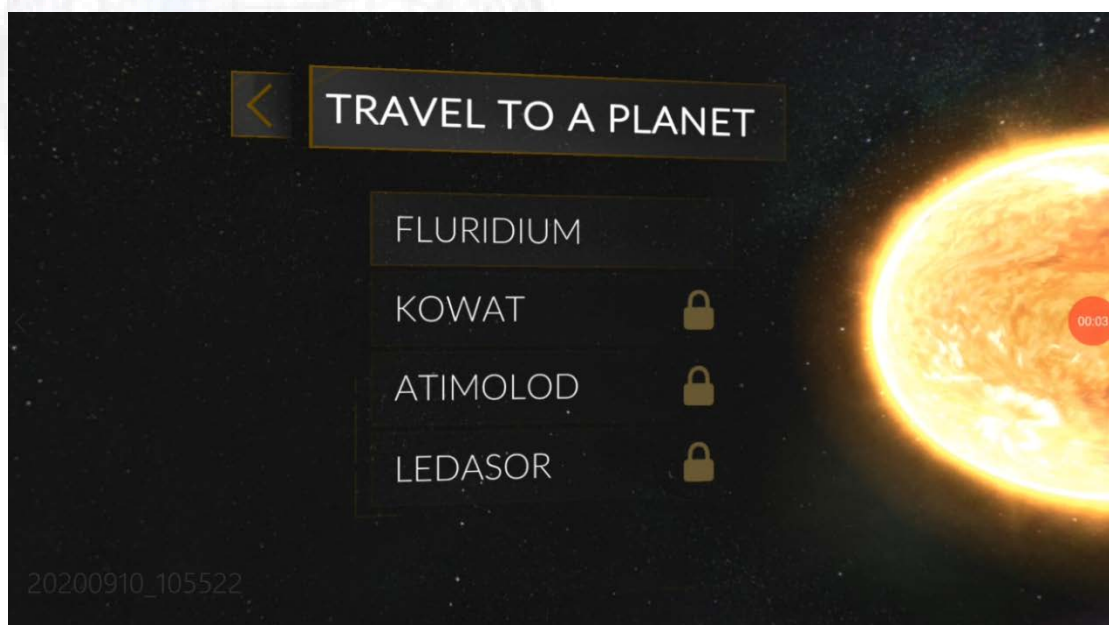
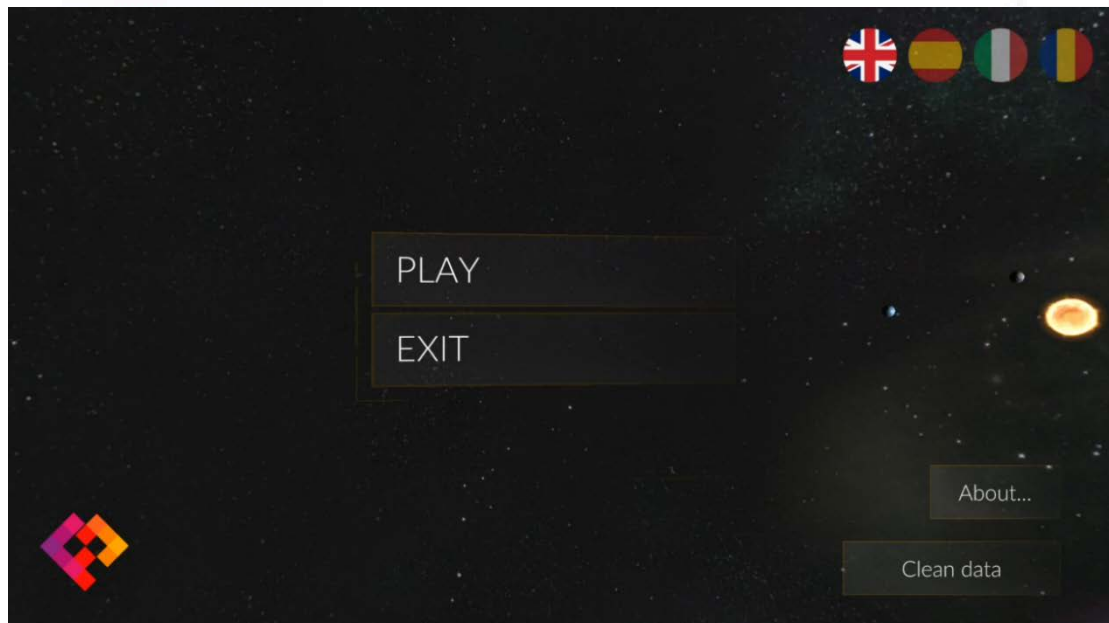
MENU.....	4
ACTIVIDADES DEL JUEGO.....	6
EL MARCADOR.....	8



MENU

En la versión AR el Menú cambia ligeramente ya que también nos permite elegir el mundo y la actividad.


Esto quiere decir que no existe una nave nodriza como tal y el punto desde donde controlamos nuestro progreso es en el propio Menú







< FLURIDIUM

Formula

Magic Squares 

Latitude 

Temple 

The screenshot shows a dark space background with a glowing blue planet. On the right side, there is a faint, light-colored molecular structure. The text is displayed in white and yellow boxes.

< Fluorite Formula

In this world we find enemies who are sensitive to fluorite, which is the predominant mineral in this world. For this, it is very important that you remember that its chemical formula is $\text{Ca} - \text{F} - 2$ and that it is a thermoluminescent mineral. You must discover the molecules that

START ACTIVITY

The screenshot shows a dark space background with a glowing blue planet. The text is displayed in white and yellow boxes.

ACTIVIDADES DEL JUEGO

Las actividades de FORDYS AR están basadas y adaptadas de la versión de VR. Para consultar información sobre estas actividades consultarlas en el *Manual de usuario – FordysVAR VR*.

Estas actividades son FORMULA, CUADRADOS MAGICOS, LATITUD Y TEMPLE (Final). El funcionamiento es muy similar a las definidas para VR cambiadas de forma que puedan ser jugadas en esta versión.

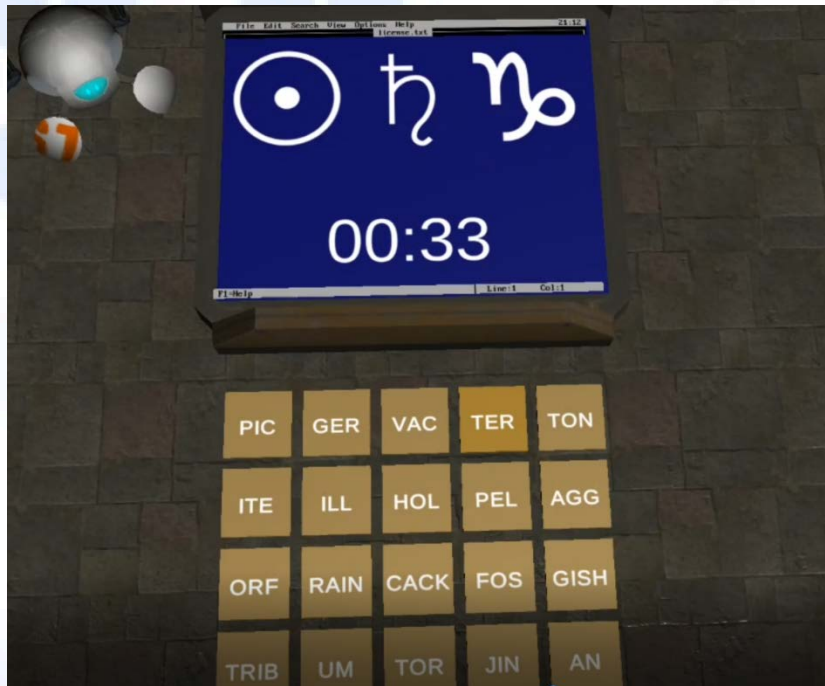
La interacción en las actividades se realizará evidentemente con el dedo de forma táctil al ser un dispositivo móvil

Actividad Formulas Fluridium

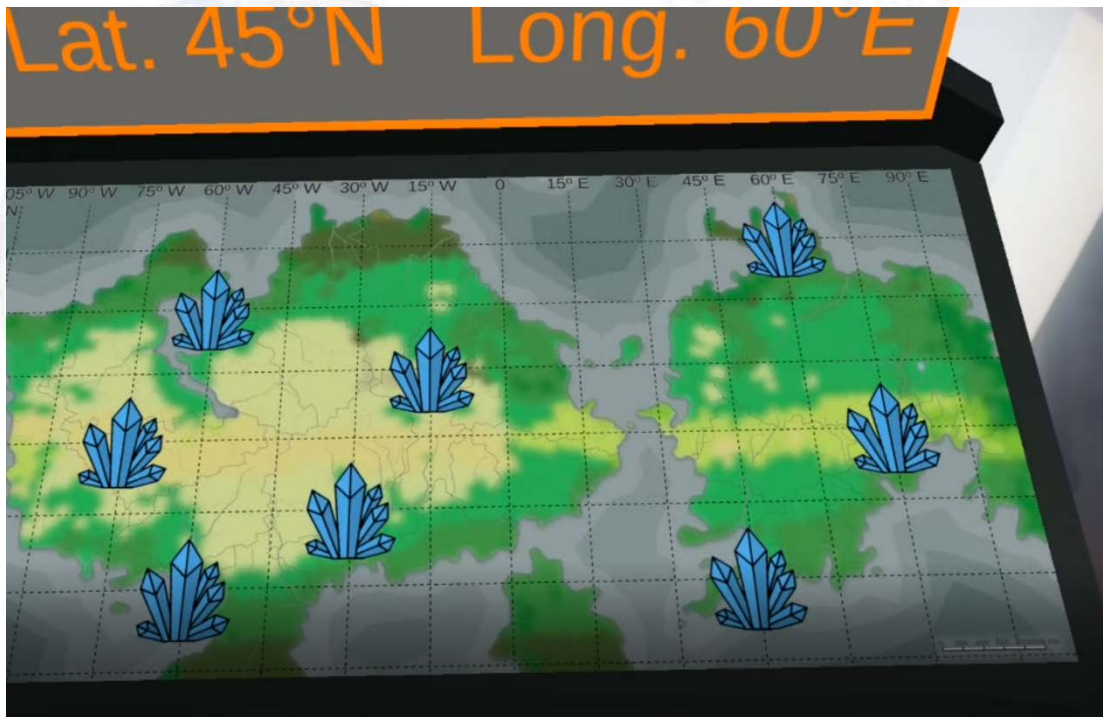




Actividad Cuadrados Magicos Fluridium



Actividad Latitud Fluridium



EL MARCADOR

Necesitaremos el marcador para colocar nuestro contenido AR. El marcador que se usará (provisionalmente) es el siguiente:

Se recomienda imprimirlo para poder colocarlo donde nosotros queramos.





Para reconocer el marcador de forma correcta se recomienda situarlo en un lugar con suficiente luz, sin reflejos, que sea completamente visible, apuntarlo de frente...

Si seguimos estas indicaciones el contenido será más estable y la tecnología de AR funcionará mejor. La experiencia en definitiva será más satisfactoria.

